

# **European Championship 2017, Alsómocsolád, Hungary**

## **No-Spin Throwing / Werfen „ohne Umdrehung“ / Lancer No-Spin**

### **No-Spin Throwing**

#### **The Goal**

1.1 Precision event testing the throwing skills using a specific knife throwing technique: “No Spin”.

The knife is to be held by the handle for throwing, and after release the knife will rotate (end-over-end) for at most 180 degrees before sticking.

1.2 This is a combined event for women and men.

#### **The Knives**

2.1 The thrower may use the knives as permitted for the precision events. Additional limit imposed for the total length: must be between 23cm and 35cm. Minimum weight: 230g.

2.2 The event „Instinctive Throwing“ tests the mastery of specific throwing techniques. Therefore the following limitations are imposed:

- Prohibited are all devices stabilising the flight, such as feathers, wings or ribbons.
- Throwing is done by hand. Prohibited are throwing aids such as Atlatl spear throwers, slings, or strings that impart rotation. The throwing aids include the Spanish Gyro throwing knives. Due to a number of factors (finger acting as spear thrower, stabilising rotation along the longitudinal axis), those throwing knives fly with the tip steadily pointing towards the target, thus reliably sticking independently of the distance or the skill of the thrower.

#### **Schedule and Counting**

3.1 The thrower does have 3 test throws. He signals to the arbiter once ready to start the scoring throws.

3.2 Targets and counting as in the precision events.

3.3 If a competitor wants to move during throw motion, he is permitted to do so, as long as the minimum distance line is respected at all times.

~~Contrary to the standard rules, the thrower must have the tip of the front foot at most 20 cm behind the minimum distance line.~~

3.4 Throws are done in walk-back mode, from 5 given distances. Each thrower will throw 4 rounds, each consisting of a series of 3 knives per distance. The total number of scoring throws is thus 60 and the maximum score is 300 points. Mandated distances: 3, 4, 5, 6 and 7m.

(Throwing knives may rebound from the target to the thrower. To avoid injuries, by giving enough time for safely stepping away, the minimum distance is set at 3m.)

# Werfen „ohne Umdrehung“

## **Das Ziel**

1.1 In dieser Disziplin geht es darum, die Beherrschung einer bestimmten Wurftechnik zu zeigen: „No Spin“ („Ohne Umdrehung“).

Das Messer wird vom Griff geworfen. Nach dem Verlassen der Hand darf das Messer sich (der Länge nach) um höchstens 180 Grad drehen, bevor es steckt.

1.2 Der Wettbewerb ist gemischt, für Frauen und Männer.

## **Die Messer**

2.1 Wie in den Genauigkeits-Disziplinen. Zusätzliche Einschränkungen: Das Messer muss zwischen 23cm und 35cm lang sein. Mindestgewicht: 230g.

2.2 Die Disziplin „Instinktives Werfen“ prüft die Beherrschung besonderer Wurftechniken. Deshalb gelten folgende Einschränkungen:

- Verboten sind den Flug stabilisierende Vorrichtungen wie Befiederung, Tragflächen oder Bänder.
- Geworfen wird mit der Hand. Verboten sind Wurfhilfen wie Atlatl-Speer-Stöcke, Schleudern, oder Schnüre die das Wurfwerkzeug in Drehung versetzen. Zu den Wurfhilfen zählen hierbei auch die spanischen sogenannten Gyro-Wurfmesser, die aufgrund mehrerer Faktoren (Finger fungiert als Abwurfstab, stabilisierende Drehung um Längsachse) stabil mit der Spitze voran fliegen und deshalb unabhängig von der Wurfentfernung immer stecken.

## **Ablauf und Zählung der Punkte**

3.1 Es gibt drei Probewürfe. Der Werfer signalisiert dem Schiedsrichter, wann er bereit ist, mit den Wertungswürfen zu beginnen.

3.2 Ziele und Punkte wie bei den Genauigkeits-Wettbewerben.

3.3 Möchte ein Werfer im Wurf seine Position verändern, so ist das erlaubt, vorausgesetzt die Mindestentfernungslinien werden nicht verletzt.

~~In Abweichung von den Standardregeln dürfen die Zehenspitzen des vorderen Fußes höchstens 20cm hinter der Entfernungslinie sein.~~

3.4 Geworfen wird im Modus Werfen-Zurückgehen, aus 5 gegebenen Entfernungen. Jeder Werfer wirft 4 Runden, die aus Serien von jeweils 3 Messern pro Entfernung bestehen. Insgesamt gibt es also 60 Wertungswürfe, und die höchste erreichbare Punktzahl ist 300. Die Entfernungen: 3, 4, 5, 6 und 7m.

(Wurfmesser können vom Ziel zurückprallen. Um Verletzungen zu vermeiden und genug Zeit zu geben, auszuweichen, ist die Mindestentfernung zum Ziel auf 3m festgelegt.)

## **Lancer No-Spin**

### **Le but**

1.1 Épreuve de précision exigeant la maîtrise d'une technique de lancer spécifique: «No spin» («sans rotation»).

Le couteau est tenue par le manche. Ayant quitté la main, le couteau doit tourner 180 degrés au maximum avant de se planter.

1.2 L'épreuve est mixte.

### **Les couteaux**

2.1 Les lanceurs utilisent les couteaux permis pour les épreuves de précision.

Limites additionnelles imposées pour la longueur: de 23 à 35 centimètres.

Poids minimum: 230g.

2.2 L'épreuve «Lancer Instinctif» examine la maîtrise d'une technique de lancer spécifique. C'est pourquoi il est imposé:

- Sont interdits les mécanismes qui stabilisent le vol, comme empennage, ailettes ou rubans.

- Le couteau se lance par main. Sont interdites les aides de lancer comme les cannes propulseurs Atlatl, frondes, ou ficelles qui mettent en rotation l'agrès.

Les aides de lancer comprennent les couteaux de lancer espagnols dites Gyro.

Grâce à une combinaison des facteurs (doigt fonctionne comme propulseur,

rotation stabilisant autour l'axe longitudinal), les couteaux Gyro volent avec la

pointe se dirigeant toujours vers la cible, et se plantent toujours

indépendamment de la distance et de l'habileté du lanceur.

### **Le déroulement des épreuves et la comptabilisation des points**

3.1 Le lanceur dispose de trois jets d'entraînement. Il indique à l'arbitre quand il est prêt à débiter l'épreuve.

3.2 Cibles et comptage identique au règlement des épreuves de précision.

3.3 Si un lanceur veut bouger les pieds en lançant, c'est bien permis pourvu que le distance minimum soit respecté.

~~Contrairement au règles standards, le lanceur devra impérativement avoir son pied d'appui (les doigts) au maximum 20cm derrière la ligne de marquage.~~

3.4 On lance en mode lancer-reculer, sur 5 distances données. Chaque lanceur effectuera quatre tours, consistant en 4 séries de 3 couteaux par distance. Le nombre totale des lancers et de 60, le score maximum de 300 points.

Distances donnés: 3, 4, 5, 6 et 7 mètres.

(Des couteaux peuvent rebondir sur la cible. Pour éviter des blessures, en donnant assez de temps pour se éloigner, la distance minimum d'une cible est fixé à 3m.)

In case of translation conflicts, the English text shall prevail.

v2